



Tu también puedes contribuir a

**PROYECTOS OPEN SOURCE**

MIGUEL USECHE @ CT3- CCOS | OCTUBRE | 2020.

# ¡Hola soy Miguel!



- Desarrollador web de 🇨🇴 viviendo en 🇨🇴
- Anteriormente: Profesor Universitario Y Mozilla Tech Speaker.
- Colaborador en varias comunidades de código abierto de latinoamérica, en distintas áreas como: redes sociales, traducciones, código, etc.
- Conocido como **@skatox** en redes sociales.

¿Qué pensamos cuando hablamos de código abierto?

# Código abierto

- Código fuente disponible para ser estudiado o modificado.
- Hospedado en algún servicio como Github, Gitlab, etc.
- Hecho por programadores(as) de todas partes del mundo de forma descentralizada.
- Existe una comunidad y/o empresa que patrocina el proyecto.



A large crowd of people, mostly young adults, are seated at long tables in a dimly lit room, likely a conference or workshop. Many are looking at their laptops, and some are talking to each other. The atmosphere appears busy and focused. The text is overlaid on a semi-transparent grey band across the middle of the image.

**Mito: Los proyectos de código abierto son compuestos de puros programadores(as)**

# Realidad: Mantenedos por las comunidades de Código abierto



- Personas de diferentes partes del mundo con un interés común.
- Posee una página web con medios para comunicarse.
- Accesos y documentación **para participar en el proyecto.**
- Comunidad de Mozilla, de WordPress, de Drupal, etc.

¿Cómo empezar a contribuir?

El primer paso es saber cómo puedes ayudar

# Usuario

- Utilizando la aplicación mantienes vivo el proyecto.
- Puedes solicitar nuevas funcionalidades.
- Reportar errores que encuentres.
- Problemas de traducción.
- Recomendar a otros.

**Requisitos:** saber cómo funciona la aplicación.





# Programando

- Aporte con código.
- Desarrollando nuevas funcionalidades.
- Corrigiendo reportes de fallas y bugs.
- Realizando mejoras generales.

**Requisitos:** conocimientos de desarrollo de software.



# Control de calidad (QA)

- Probar que las funcionalidades se realicen correctamente.
- Buscar errores en aplicaciones.
- Confirmar los reportes de errores de usuarios.

**Requisitos:** ser una persona muy detallista, conocimientos de QA (opcional)



# Diseño gráfico

- Crear la imagen corporativa del proyecto.
- Diseñar logos, arte, el sitio web.
- Arte para las redes sociales.

**Requisitos:** persona creativa y con experiencia en el diseño.



# Traducciones

- Documentación oficial.
- Artículos o tutoriales.
- Sub-titular vídeos.
- Interfaz del programa.
- Sitio web.
- Comunicaciones.

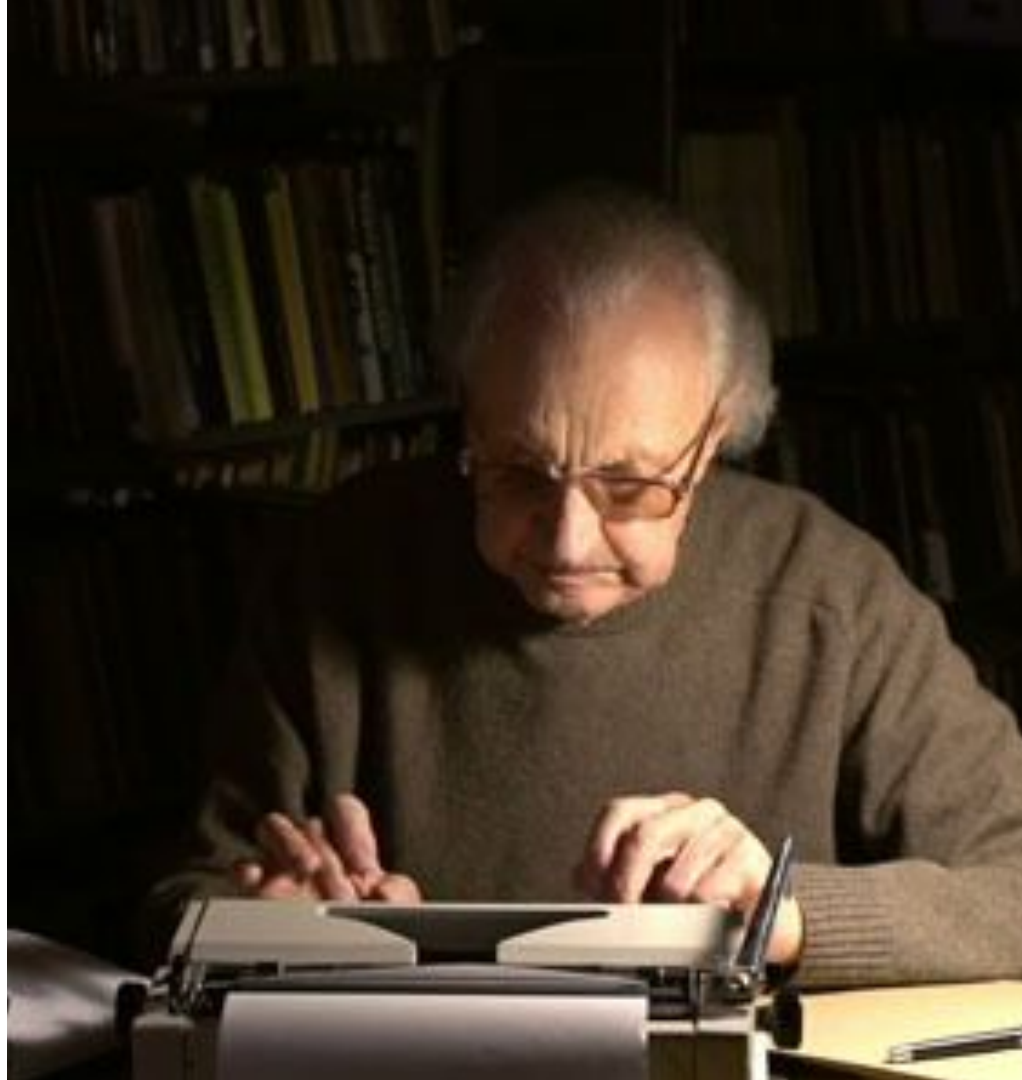
**Requisitos:** comprender otro idioma, habilidades de redacción, escritura, lectura, entre otros.



# Redacción

- Escribir artículos en el blog.
- Redactar tutoriales.
- Escribir correos informativos, anuncios, noticias.
- Crear manuales de uso.

**Requisitos:** capacidad de redactar contenido correctamente.



# Enseñar

- Promover el proyecto en eventos, charlas, universidades.
- Crear tutoriales y manuales.
- Escribir artículos sobre cómo usar el programa.
- Ayudar en foros como resolver problemas.

**Requisitos:** vocación a la docencia y educación.



# Redes sociales

- Compartir contenido del proyecto en redes sociales.
- Comunicarse con voluntarios y usuarios del proyecto.
- Evangelizar sobre el uso de la aplicación.

**Requisitos:** conocimiento de redes sociales, mercadeo, comunicación social.



# Soporte

- Ayudar a resolver problemas que tienen otros usuarios.
- Visitar los foros, redes sociales y otros medios de comunicación donde los usuarios expresan sus problemas.

**Requisitos:** vocación a ayudar a otros.





Ya encuentre que hacer..  
¿Cómo empiezo?

# Cómo empezar

1. Asegurarse que el proyecto **está vivo**.
2. Buscar en la página del proyecto como es el proceso de contribuir:
  - Si no existe, puedes buscar medios de comunicación y contactar a algún miembro.
3. Ver que otras personas están colaborando en lo mismo. Tomar ideas de como lo hacen.
4. Empezar a colaborar en el área deseada.
5. Invitar a otros a hacer lo mismo.

¿Por qué contribuir?

# Al contribuir

1. Ayudas a mantener **vivo** proyecto.
2. Aprendes y aplicas conocimientos profesionales en el área que ayudas.
3. Conocerás gente que tiene el mismo interés que tú.  
Aprendes sobre nuevas culturas y formas de trabajar.
4. Puedes ir a eventos, viajar por el mundo y acumular grandes experiencias.
5. Haces del mundo un lugar mejor.

# Cosas que he logrado al contribuir

- Grandes amigos(as), compadres.
- Experiencias increíbles.
- Conseguido trabajos, contactos profesionales, mejorar mi currículum.
- Viajar por 11 países para evangelizar sobre código abierto.
- Satisfacción de saber que he ayudado a otros.



A person is walking away from the camera on a dirt path that leads into a dense forest. The path is flanked by green grass and bushes. The background is filled with tall, dark green trees. A semi-transparent grey box is overlaid on the middle of the image, containing two lines of bold black text.

**¡Corre a tu comunidad preferida!**  
**¡Comienza a colaborar!**



¡Gracias por su atención!

🐦 @skatox

✉ migueluseche@mozilla-hispano.org

🌐 <https://skatox.com>